

## 01. Náhodný tvar

The script consists of the following blocks:

- Create New Object tvar** - vytvorit nový objekt
- Add** (with a shape icon) - pridať
- Move: X: 0 Y: 0 Z: 10** - presunúť
- Repeat 4 Times** - opakovať
- Inside the repeat loop:
  - Add Copy of Object tvar** - pridať kópiu
  - Move: X: 0 Y: 0 Z: 5** - presunúť
  - Scale: X: 1.5 Y: 1 Z: 1** - zväčšiť
  - Rotate around Axis y by Random between 90 and 135 Degrees from Pivot** - rotovať (os náhodne v rozpätí od 90 do 135 stupne)
  - Move: X: 0 Y: 0 Z: 5** - presunúť
  - Scale: X: 1 Y: 1.5 Z: 1** - zväčšiť
  - Move: X: 0 Y: 0 Z: 5** - presunúť
  - Scale: X: 1 Y: 1 Z: 1.5** - zväčšiť
  - Rotate around Axis x by Random between 45 and 180 Degrees from Pivot** - rotovať (os náhodne v rozpätí od 45 do 180 stupne)

- teraz skús meniť parametre a sleduj aké zmeny nastanú v programe. Môžeš zmeniť tvar, počet opakovaní, pohyb...

## 02. Vzor z hviezd

The script consists of the following blocks:

- Create New Object hviezda** - vytvorit nový objekt
- Add** (with a star icon, Sides: 5, Radius: 5, Inner Radius(%): .5, H: 2.5) - pridať
- Scale: X: 1 Y: 1 Z: 4** - zväčšiť
- Move: X: 0 Y: -50 Z: 0** - presunúť
- Rotate around Axis x by 90 Degrees from Pivot** - rotovať
- Move: X: 0 Y: 25 Z: 9** - presunúť
- Create New Object kruhový vzor** - vytvorit nový objekt
- Create Variable angle 30** - vytvorit premennú
- Repeat 12 Times** - opakovať
- Inside the repeat loop:
  - Add Copy of Object hviezda** - pridať kópiu objektu
  - Rotate around Axis z by angle Degrees from Pivot X: 0 Y: 0 Z: 0** - rotovať
  - Change angle by 30** - zmeniť uhol o
- Delete Object hviezda** - vymazať objekt hviezda
- Create New Object obdĺžnikový vzor** - vytvorit nový objekt
- Create Variable distance 20** - vytvorit premennú
- Repeat 3 Times** - opakovať
- Inside the repeat loop:
  - Add Copy of Object kruhový vzor** - pridať kópiu objektu
  - Move: X: 0 Y: 0 Z: distance** - presunúť (vzdialenosť)
  - Change distance by 20** - zmeniť vzdialenosť o